



## Associação de Futebol de Coimbra

### Conselho de Arbitragem

#### Teste Regulamentar Árbitros C4

**ÉPOCA**  
2013/2014

**DATA**  
07-09-2013

**Futebol 11**

**Local**  
Escola Secundária  
José Falcão

**TESTE**  
N.º 25

**Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta**, fazendo  na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

#### Perguntas / Respostas

**1. Quando é que o capitão obrigatoriamente terá de ceder a braçadeira ao subcapitão?**

- Por motivo de receber tratamento.
- Por motivo de substituição;
- Apenas por motivo de expulsão.

**2. Após o término do jogo, a partir de que momento a equipa de arbitragem pode abandonar o terreno de jogo?**

- Após apitar para o intervalo ou final do jogo.
- Depois dos jogadores das duas equipas o terem feito.
- Depois dos jogadores e responsáveis das duas equipas o terem feito.

**3. Como deve proceder o árbitro se no momento que se dirige a um jogador para lhe exhibir o cartão amarelo este tiver um comportamento passível de expulsão?**

- Exibe diretamente o vermelho.
- Exibir o cartão amarelo, seguido do vermelho.
- Exibir dois cartões amarelos, seguidos do vermelho.

**4. Um jogo interrompido aos 15 minutos de jogo da 2ª parte por falta de energia elétrica, deve ser repetido na íntegra ou não?**

- O jogo deve ser realizado na íntegra e com resultado a começar de novo.
- O jogo deve ser realizado na íntegra e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.
- Deve ser realizado apenas o tempo que faltava para o seu término e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.

**5. Para que serve a linha do meio campo?**

- Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e também para definir a posição de fora de jogo.
- Serve para dividir o terreno de jogo a meio.
- Serve para separar qual é o terreno de jogo de uma e outra equipa.

**6. Diga qual das seguintes respostas cumpre com as exigências da lei 2?**

- A bola é esférica ou oval, é feita de cabedal ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- A bola é esférica, é feita de couro ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- A bola é esférica, é feita de couro ou de material sintético, tem uma circunferência de 68 cm no mínimo e de 70 cm no máximo.

**7. Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao intervalo se pretende efetuar uma substituição?**

- O suplente só poderá entrar no terreno de jogo, depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- O suplente deverá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- O suplente poderá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo antes de o árbitro ter sido avisado da substituição.

**8. Um jogador utiliza uma camisola vermelha com mangas (curtas) brancas. De que cor poderão ser as mangas da camisola interior, se a usar?**

- Vermelhas
- Brancas ou vermelhas
- Brancas

**9. Que restrições sofrem os poderes do árbitro durante as interrupções de jogo?**

- O árbitro deixa de ter poderes técnicos.
- O árbitro deixa de ter poderes técnicos e disciplinares.
- O árbitro deixa de ter poderes disciplinares.

**10. O árbitro autorizou um jogador lesionado a voltar ao jogo pela linha de baliza. Em que circunstâncias isso é possível sem desprezar as instruções em vigor?**

- Apenas se o jogo estiver interrompido.
- Desde que o jogo esteja a decorrer no seu meio campo.
- Desde que o jogo esteja a decorrer no meio campo adversário.

**11. Se na execução de um pontapé livre indireto o jogador executante introduz a bola na sua própria baliza, como deve recomeçar o jogo?**

- Deverá recomeçar com um pontapé de baliza a favor da equipa do executante.
- Deverá recomeçar com um pontapé de canto a favor da equipa adversária do executante.
- Deverá ser repetido o pontapé livre indireto.

**12. Com o jogo a decorrer um jogador defensor agride com um soco um seu adversário que se encontrava fora da área de grande penalidade. Como deverá agir o árbitro?**

- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária.
- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.
- Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com uma bola ao solo.

**13. A bola vai a entrar na baliza. Um defesa colocado sobre a linha de golo, em último recurso, mete-lhe as mãos, mas não impede que ela entre. Como deve agir o árbitro?**

- Adverte o jogador e valida o golo.
- Adverte o jogador e assinala grande penalidade.
- Expulsa o jogador e assinala grande penalidade.

**14. Que atitude deverá tomar o árbitro quando um jogador, que acaba de obter um golo, salta por cima dos painéis publicitários para festejar o seu êxito?**

- Deve advertir o jogador por trepar os painéis publicitários.
- Não deve intervir porque tal atitude não é proibida.
- Deve advertir o jogador por retardar o recomeço de jogo.

**15. Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.**

- Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
- Nos pontapés de baliza e pontapés livres.
- Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.

**16. Identificar e sancionar corretamente a infração de agarrar um adversário é um dever dos árbitros. Diga em que circunstâncias o jogador deve ser advertido ou expulso por esse motivo.**

- Se anularem uma clara ocasião de golo ou um ataque prometedor
- Se anular uma clara ocasião de golo.
- Se o fizerem por negligência e imprudência.

**17. Que tipo de pontapés livres conhece?**

- Pontapés livres diretos, indiretos e bola ao solo.
- Pontapés livres diretos e indiretos
- Pontapés livres diretos, indiretos e grande penalidade.

**18. Na marcação de uma grande penalidade o guarda-redes está a marcar com a bota uma linha desde o centro da linha de baliza, enquanto o jogador executante faz um montinho de terra sobre a marca de grande penalidade para colocar a bola. Que decisão toma o Árbitro?**

- Deixa que se execute o pontapé de grande penalidade.
- Adverte o jogador executante por ser o único culpado de comportamento antidesportivo.
- Adverte ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

**19. Em que circunstância se deve advertir o jogador que se coloque em frente do lançador?**

- Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 1 metro.
- Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 2 metros.
- Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 3 metros.

**20. Num pontapé livre concedido dentro da área de grande penalidade favorável à equipa defensora, o pontapé pode ser efetuado em qualquer direção?**

- Sim.
- Não, tem que sempre para a frente.
- Não. Tem de ser efetuado para o exterior da área de grande penalidade e para terreno de jogo.